



iOS(iPhone / iPad) / Android

シーサーのスマートフォン向けアプリ開発について

# シーサーのスマートフォン向けアプリ開発について

## 会社概要



会社名	シーサー株式会社
所在地	本社：東京都渋谷区渋谷3-3-1 渋谷金王ビル7F 京都分室：京都市下京区中堂寺粟田町93 KRP6号館
連絡先	TEL：03-5766-4730 FAX：03-5766-4731
URL	<a href="http://www.seesaa.co.jp/">http://www.seesaa.co.jp/</a>
設立	2003年10月
資本金	1,510万円
代表者	代表取締役社長 藤原研作
事業概要	<ul style="list-style-type: none"><li>・ Seesaaブログを主としたソーシャルメディアの運営</li><li>・ ブログシステム及びスマートフォン向けアプリケーションの開発</li></ul>
事業概要	ソネットエンタテインメント株式会社、さくらインターネット株式会社、株式会社ベネッセコーポレーション、エンタテインメントプラス株式会社、アイ・ティ・シーネットワーク株式会社、グーグル株式会社、ヤフー株式会社、KDDI株式会社ほか（順不同）

# シーサーのスマートフォン向けアプリ開発について

## 事業及びサービス

シーサーではアプリ受託開発の他様々な事業を行なっています。

### ■ ブログサービス & OEM

Seesaa BLOG 

Seesaa ブログ

<http://blog.seesaa.jp/>

ブログ開設数300万を越える国内最大級無料ブログサービス

月間PV：10億PV

月間UU：1,400万人



### —— ブログシステムのOEM提供 ——

LOVELOG  
ラヴログ

So-net ブログ

スマホ  
powered by oricon

さくらのブログ  
SAKURA's blog

KDDI、ソネット、オリコン、さくらインターネット様はじめ国内30サービスに導入

# シーサーのスマートフォン向けアプリ開発について

事業及びサービス

## 自社メディア・自社アプリサービス事業



5億PV/月

したらば掲示板  
2ch型掲示板サービス



2億PV/月

Seesaa Wiki  
国内最大級Wiki



5000冊  
登録突破

forkN(フォークン)  
電子出版プラットフォーム

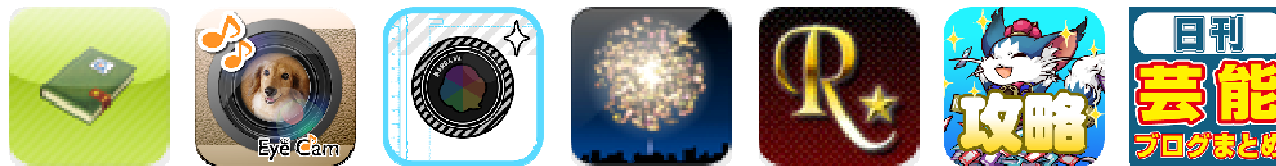


5万WEB  
突破

デコモジ  
日本語対応WEBフォント



自社スマートフォンアプリも積極的に展開。  
月に一本のペースで新しいアプリをリリースしています。



他、約40サービスを展開中

# シーサーのスマートフォン向けアプリ開発について

## シーサーのアプリ開発の特徴

### POINT1 自社メディアでの運営ノウハウを活かし企画から運用までトータルに支援

企画フェーズからプロジェクトに参加し、アプリの方向性やマネタイズモデルについて検討。設計フェーズではユーザー視点に立ち、使いやすさを重視したシステム・UIを作成します。

アプリケーションリリース後も保守・運用業務をお任せいただけるほか定期的なバージョンアップも実施可能です。

また、アプリLPの作成も合わせて制作可能です。



上記全てワンストップで対応可能

### POINT2 国内での開発、サーバーサイドのシステムに強い

サーバサイドプログラミングの経験豊富なエンジニアが多数在籍。データベースやAPIの設計・開発などサーバ通信型のアプリケーションに必要なシステムをまとめて構築できるほか、ブログシステムの運用経験から高負荷に対応するインフラの構築についてもご支援をさせていただきます。

開発はすべて自社の国内拠点（東京・京都）で行ないますので、プロジェクト進行や品質面でも安心してご発注いただける環境が整っています。

アプリケーション開発

データベース構築

API設計・開発

ホスティングサービス

# シーサーのスマートフォン向けアプリ開発について

## シーサーのアプリ開発の特徴

### POINT3 月間17億PVを超える自社メディアを使って徹底的に支援

国内最大級のブログサービス「Seesaaブログ」や、iPhoneアプリのレビューサイト「Boom App」等を活用して貴社アプリケーションのプロモーションを支援します。

自社媒体のほかにも、アドネットワークやリワード広告、店頭プロモーションなど有料媒体のご提案もお任せください。



アプリレビューサイト「Boom APP」  
<http://boom-app.com/>



【タイアップ記事掲載事例】エンタテインメントプラス様

# シーサーのスマートフォン向けアプリ開発について

## 実績紹介

### e+ (イープラス) エンタテインメントプラス 様

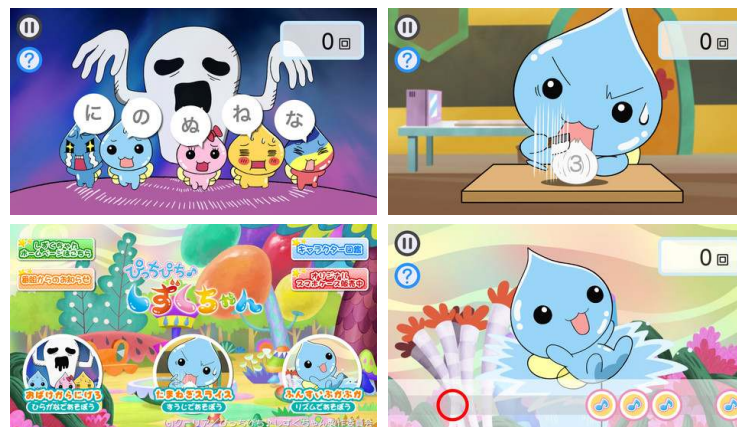
iPhone



### ぴっちぴっちしずくちゃん ベーシック 様

iPhone

iPad



# シーサーのスマートフォン向けアプリ開発について

## 実績紹介

萌えたい (ぶ)  
アソビズム 様

iPhone



CHINTAI 接客支援アプリ  
CHINTAI 様

iPad





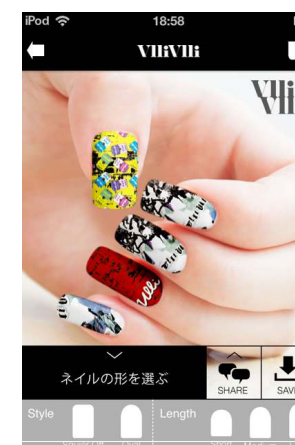
# シーサーのスマートフォン向けアプリ開発について

## 実績紹介

ViiVii  
アシェ 様

iPhone

iPad



顔出しカメラ  
アソビズム 様

iPhone



# シーサーのスマートフォン向けアプリ開発について

## 実績紹介

アイ♡モリ  
ドン・キホーテ 様

iPhone

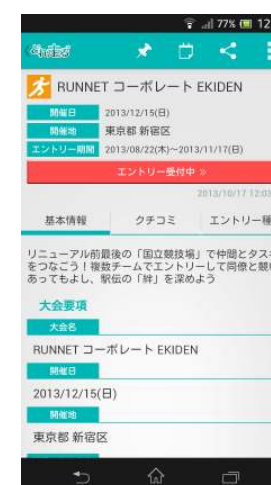
Android



どれ走る？  
アールビーズ 様

iPhone

Android



# シーサーのスマートフォン向けアプリ開発について

## 実績紹介



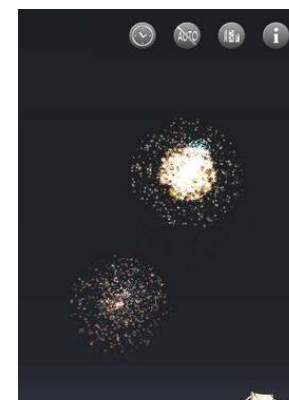
赤プル 電子書籍  
iPhone/iPad



東京週末ゴルフ ゴルフ場検索  
iPhone/iPad



FOR DAYS 業務管理アプリ  
iPad



他、ホテルレストラン業務系アプリや電子カタログ、カジュアルゲームやバーコードリーダーなど多数の開発実績がございます。  
ライトなものから大規模なものまでご相談ください。

# シーサーのスマートフォン向けアプリ開発について

プロジェクト事例 e+（イープラス）公式アプリ



e+（イープラス）公式iPhoneアプリ 株式会社エンタテインメントプラス様  
カテゴリ：エンターテインメント  
販売価格：無料 <https://itunes.apple.com/jp/app/e+-ipurasu/id465887673?mt=8>

アプリからのチケット検索・購入をさらに強化するべく、ユーザーからの要望も踏まえて最適化を実施、DL数は累計120万を突破いたしました。

## 旧バージョン(Ver1系)



## 新バージョン(Ver2系)



# シーサーのスマートフォン向けアプリ開発について

受託範囲

企画から設計・開発、マーケットへの申請、プロモーションまでトータルに支援



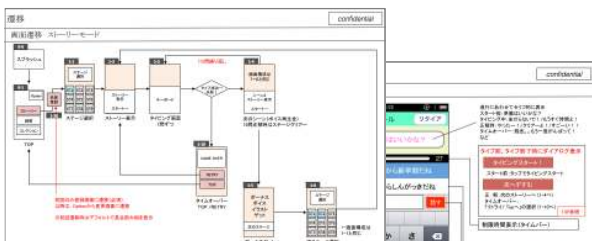
## ヒアリング

現状の課題などをヒアリングし、最適方向性や要件に落としこみを行います。

## 企画・提案



## 設計



画面遷移やワイヤーフレームを作成し、完成イメージを共有しながら進めます

デザインやホスティングも請負可能です。

## デザイン



## アプリ申請・プロモーション

ビジネスモデルやターゲットに沿った形で開発します。

## アプリケーション開発

Nativeアプリ  
Objective-C / java 他cocos2dやUnity等

Webアプリ  
HTML5 / javascript 等

## DB構築・API開発

## ホスティング

# シーサーのスマートフォン向けアプリ開発について

## スマートフォンアプリ関連サービス

### アプリ専門モニター向けサービス「Boom App リサーチ」



貴社が提供しているスマートフォン(iOS、Android)アプリを、一般個人のモニター会員に使ってもらい、アプリの操作性や満足度など、あらかじめ用意した設問にアンケート形式で回答してもらうサービスです。

100名以上の調査可

iOS・Android対応

一人あたり2000円〜

### ソーシャルゲーム攻略サイト構築サービス



ソーシャルゲームの基本的な遊び方や、アイテム一覧、スキル一覧などを体系的にまとめた攻略サイトの構築を代行します。



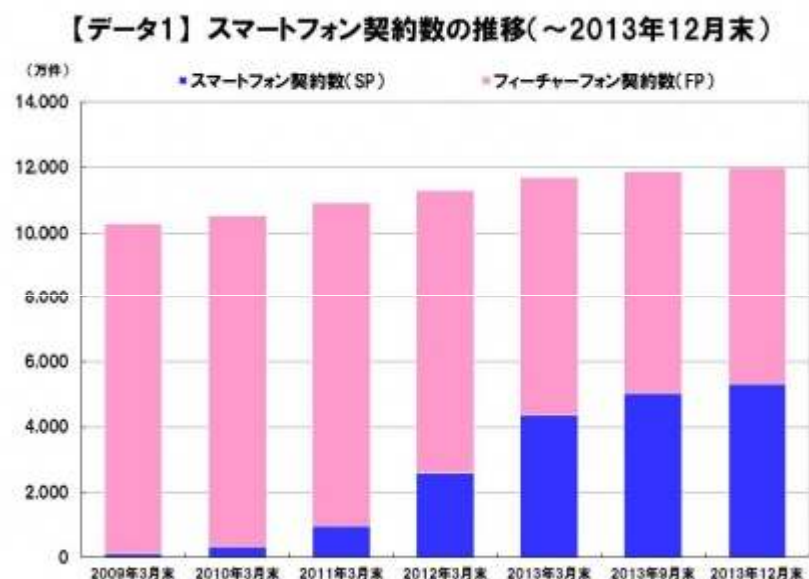
【構築事例】ドラゴンズシャドウ (ジークレスト様)

<http://drasha.g.boom-app.com/>

# シーサーのスマートフォン向けアプリ開発について

## Appendix

### 2014年度にはスマートフォンとフィーチャーフォンの契約数が逆転



2013年12月末のスマートフォン契約数は5,328万件に拡大。フィーチャーフォン契約数は6,658万件となり、合わせた携帯電話端末契約数は1億1,986万件でスマートフォン契約数比率は44.5%となった。

2013年3月末からの9ヶ月でスマートフォンは970万件増加、フィーチャーフォンは677万件減少、合わせた携帯電話端末契約数は293万件増加した(データ1)。

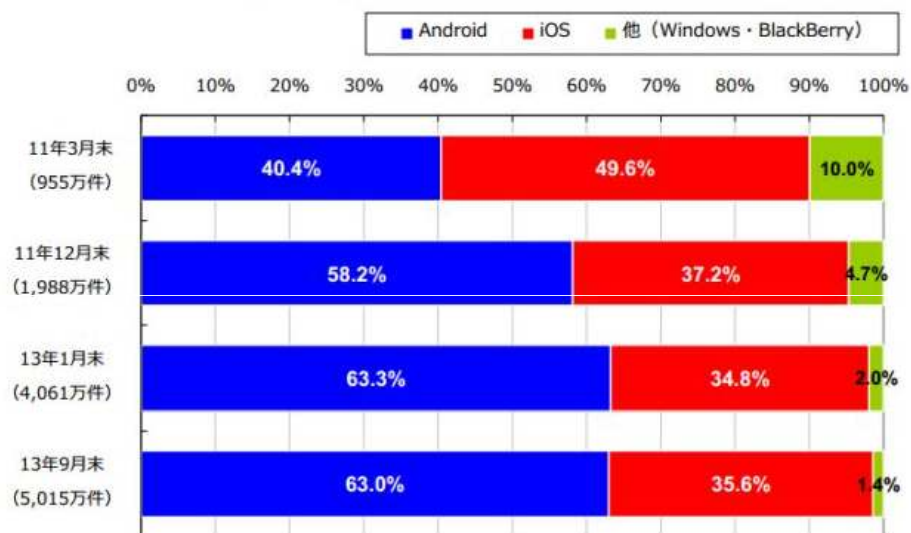
2013年度第4四半期(2014年1～3月)には既に発表済みで未発売の春モデル出荷が見込めるが、冬モデルの大部分は既に第3四半期(2013年10～12月)に出荷されている。このため、2013年度第4四半期の出荷台数は低調に推移する見通しである。2013年度通期の総出荷台数は3,710万台(前年度比11.3%減)となり、結果として、昨年10月末時点での予測3,960万台に比べ250万台少ない下方修正となった。

# シーサーのスマートフォン向けアプリ開発について

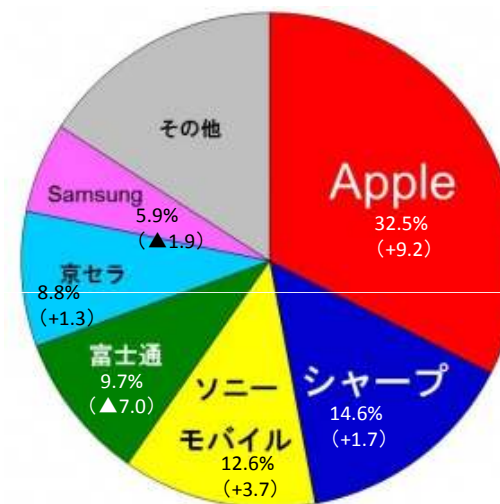
## Appendix

### OSではAndroid優勢、機種ではiPhoneダントツ人気

【スマートフォンOS別契約数シェア】



【2013年度の国内スマートフォンのメーカー別出荷台数シェア】



2013年の出荷台数が低調となった主な要因は、①ドコモiPhone投入を含めて、キャリアによる過剰なiPhone優遇施策により、その他国内・海外メーカーが投入するAndroidスマートフォンとの正当な競争環境が形成されていないこと、②フィーチャーフォンユーザーによるスマートフォンシフトのペースが予想以上に早く鈍化してきていること—の2点であると分析。

スマートフォンの2013年出荷台数は前年比3.7%減の2,928万台となった。一方で、総出荷台数に占めるスマートフォン出荷台数比率は74.5% (前年比5.0ポイント増)に上昇した。

2013年のメーカー別出荷台数シェアは、Appleが前年に続いて1位となった。出荷台数は1,277万台 (前年比25.3%増)でシェア32.5% (前年比9.2ポイント増)となり、2位以下との差をさらに広げた。Appleはスマートフォンのメーカー別出荷台数でも1位となった (1,277万台、スマートフォン出荷台数シェア43.6%)。

出展：株式会社MM総研「2013年国内携帯電話端末出荷概況 (2014年1月)」